**Sandwich 2일차**

**1. Slack**

- 지각 : 7시 9분 59초 후에 올 경우

- 결석 : 7시 59분 59초 후에 올 경우

- 지각 3회 🡺 결석 1회

**2. 학회 규칙**

- 지각 : 7시 9분 59초 후에 올 경우

- 결석 : 7시 59분 59초 후에 올 경우

- 지각 3회 🡺 결석 1회

- 결석 3회 🡺 보증금 반환 X

- 보증금 : 인당 25만원

🡺 아침 값 / 회식비 (6번보다 많이 빠질 경우 회식 참여 불가)

- 시험 기간의 경우 운영은 1주일 전 회의로 결정(유동적)

**3. 학회의 방향성**

- 10개의 주제를 스스로 공부할 수 있을 만큼 알아가는 것

- 공모전(소프트웨어 경진대회)

- 기업 탐방(Naver, Microsoft 등)

- Tech blog – 공용의 것(누군가 날마다 정리해서 올림)과 개인의 것

🡺 20개 정도의 크고 작은 프로젝트의 체계화+저장 / 지식의 공유

- 숙제 : 프로젝트 1개 / 주 1회(평균 6시간 소요)

🡺 진행해 나가면서 조정!

- 피드백, 질문을 피하지 말기

🡺 수업 후 질문은 단체 톡으로만 가능.(원한다면 익명 가능)

- 개발 환경 : Code(Microsoft)로 결정

**4. 1일차 숙제**

- Git 다운로드 (git-scm.org)

- Git hub ID 만들기

- Source Tree 프로그램 다운로드

- VS Code 프로그램 다운로드

- 인터넷에 Git가 뭔지 찾아보고 알아보기(예습)